



DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA APLICADA I

Fundamentos de Geometría Computacional Curso 2006/2007

Tema 1: Localización en subdivisiones

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Planteamiento del problema y casos simples
- Sección 3: Método de la banda

Tema 2: Diagramas de Voronoi

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Definición y preliminares
- Sección 3: Propiedades básicas
- Sección 4: Algoritmos

Tema 3: Problemas de proximidad

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Una colección de problemas de proximidad
- Sección 3: Resolución de los problemas de proximidad mediante diagramas de Voronoi

Tema 4: Triangulaciones

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Triangulaciones de nubes de puntos
- Sección 3: Triangulaciones de polígonos

Tema 5: Convexidad

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Definiciones y preliminares
- Sección 3: Algoritmos
- Sección 4: Aplicaciones

Tema 6: Intersecciones

- Sección 1: Introducción
- Sección 2: Intersección de segmentos
- Sección 3: Intersección de semiplanos