



## PROYECTO DOCENTE

### ASIGNATURA: "Criptografía"

Grupo: Clases Teóricas-Prácticas de Criptografía(972131)

Titulación: Grado en Ingeniería Informática-Tecnologías Informáticas

Curso: 2014 - 2015

#### DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA/GRUPO

<b>Titulación:</b>	Grado en Ingeniería Informática-Tecnologías Informáticas
<b>Año del plan de estudio:</b>	2010
<b>Centro:</b>	E.T.S. Ingeniería Informática
<b>Asignatura:</b>	Criptografía
<b>Código:</b>	2060046
<b>Tipo:</b>	Optativa
<b>Curso:</b>	4º
<b>Período de impartición:</b>	Segundo Cuatrimestre
<b>Ciclo:</b>	0º
<b>Grupo:</b>	Clases Teóricas-Prácticas de Criptografía (1)
<b>Créditos:</b>	6
<b>Horas:</b>	150
<b>Área:</b>	Matemática Aplicada (Área principal)
<b>Departamento:</b>	Matemática Aplicada I (Departamento responsable)
<b>Dirección postal:</b>	
<b>Dirección electrónica:</b>	

#### COORDINADOR DE LA ASIGNATURA

ARMARIO SAMPALO, JOSE ANDRES

#### PROFESORADO

- 1 ARMARIO SAMPALO, JOSE ANDRES
- 2 VALEIRAS REINA, GERARDO

## OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

### Objetivos docentes específicos

Introducir al alumno en la criptografía, el criptoanálisis y en sus aplicaciones.

### Competencias

#### Competencias transversales/genéricas

Competencias generales

G03 Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

G08 Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

G09 Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.

Competencias básicas

E07 Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

Competencias generales

G03 Capacidad para diseñar, desarrollar, evaluar y asegurar la accesibilidad, ergonomía, usabilidad y seguridad de los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

G08 Conocimiento de las materias básicas y tecnologías, que capaciten para el aprendizaje y desarrollo de nuevos métodos y tecnologías, así como las que les doten de una gran versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.

G09 Capacidad para resolver problemas con iniciativa, toma de decisiones, autonomía y creatividad. Capacidad para saber comunicar y transmitir los conocimientos, habilidades y destrezas de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática.

Competencias básicas

E07 Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

#### Competencias específicas

Competencias específicas

E48 Capacidad para comprender, aplicar y gestionar la garantía y seguridad de los sistemas informáticos.

## CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

### Relación sucinta de los contenidos (bloques temáticos en su caso)

#### 1. Introducción

Necesidad de la seguridad. No sólo secreto. Ataques y defensas. Ataques pasivos. Ataques activos. Servicios de seguridad. ¿Qué es la Criptografía?. Cifrar y descifrar. Criptoanálisis. Seguridad computacional. Atacantes y sus recursos.

#### 2. Fundamentos

Un poco de historia. Desplazamiento. Cifrado afín. Cifrado por sustitución. Cifrado por transposición. Cifrado de Vigenère. Cifrado XOR. Teoría de la información. Cifrado de Vernam. Cifrados en flujo.

#### 3. Criptografía simétrica

Criptosistemas simétricos. Ventajas e inconvenientes. Cifrado por bloques. Cifrado producto. Cifrados por bloques. DES. AES. IDEA. Otros cifrados simétricos.

#### 4. Criptografía de clave pública

Criptografía de clave pública. El criptosistema de mochila de Merkle-Hellman. El criptosistema RSA. El criptosistema Elgamal. Criptografía de curvas elípticas.

#### 5. Aplicaciones

Sobre digital. Intercambio de claves de Diffie y Hellman. Autenticación e integridad. Funciones resumen. Firmas digitales. Firma digital RSA. Firma digital Elgamal. Certificados digitales. Algunos problemas resueltos.

## CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

### Relación sucinta de los contenidos (bloques temáticos en su caso)

1. Introducción  
Necesidad de la seguridad. No sólo secreto. Ataques y defensas. Ataques pasivos. Ataques activos. Servicios de seguridad. ¿Qué es la Criptografía?. Cifrar y descifrar. Criptoanálisis. Seguridad computacional. Atacantes y sus recursos.
2. Fundamentos  
Un poco de historia. Desplazamiento. Cifrado afín. Cifrado por sustitución. Cifrado por transposición. Cifrado de Vigenère. Cifrado XOR. Teoría de la información. Cifrado de Vernam. Cifrados en flujo.
3. Criptografía simétrica  
Criptosistemas simétricos. Ventajas e inconvenientes. Cifrado por bloques. Cifrado producto. Cifrados por bloques. DES. AES. IDEA. Otros cifrados simétricos.
4. Criptografía de clave pública  
Criptografía de clave pública. El criptosistema de mochila de Merkle-Hellman. El criptosistema RSA. El criptosistema Elgamal. Criptografía de curvas elípticas.
5. Aplicaciones  
Sobre digital. Intercambio de claves de Diffie y Hellman. Autenticación e integridad. Funciones resumen. Firmas digitales. Firma digital RSA. Firma digital Elgamal. Certificados digitales. Algunos problemas resueltos.

## ACTIVIDADES FORMATIVAS

### Relación de actividades formativas del cuatrimestre

#### Clases teóricas

---

**Horas presenciales:** 27.0

**Horas no presenciales:** 26.0

#### Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Durante 10 semanas, totalizando 27 horas presenciales, se procederá a comentar el contenido teórico de la asignatura, con la ayuda del ordenador, ilustrando la exposición con ejemplos clarificadores. Los alumnos dispondrán de una copia de las presentaciones en ordenador a utilizar en clase, la cual estará accesible tanto en papel (en la copistería del centro), como por conexión de internet (en la página web de la asignatura en el servidor del departamento).

#### Prácticas de Laboratorio

---

**Horas presenciales:** 19.0

**Horas no presenciales:** 25.0

#### Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Los alumnos tendrán a su disposición en la web de la asignatura un boletín de problemas, algunos de ellos completamente resueltos, incluyendo exámenes de convocatorias precedentes. Durante 12 semanas, totalizando 19 horas presenciales, en las primeras 10 semanas se procederá a la resolución por parte del profesor, y eventualmente del alumnado, de problemas. En las últimas 2 semanas los alumnos expondrán y defenderán sus trabajos de carácter práctico en el aula.

#### Prácticas informáticas

---

**Horas presenciales:** 8.0

**Horas no presenciales:** 4.0

#### Competencias que desarrolla:

Las clases de laboratorio comenzarán a partir de la undécima semana hasta la semana duodécima, totalizando 8 horas presenciales. En estas clases, el profesor se dedicará fundamentalmente a resolver dudas técnicas y científicas, asesorar, y a ayudar a diseñar las diferentes aplicaciones informáticas correspondientes a los trabajos prácticos dirigidos asignados.

## AAD sin presencia del profesor

---

Horas presenciales: 0.0

Horas no presenciales: 21.0

### Metodología de enseñanza-aprendizaje:

Los alumnos se organizarán en grupos. A cada grupo se le asignará un trabajo de un listado difundido en la web durante las primeras semanas del curso. Este trabajo se desarrollará a partir de un artículo internacional o algún tema de fácil documentación y actualidad en el área de la Criptografía. Este trabajo consistirá en la asimilación de estos documentos y elaboración de una memoria y, si fuera posible, el desarrollo de un programa informático. Las últimas semanas de clase se dedicarán a la exposición y defensa de estos trabajos por parte de todos los grupos (deberán exponer todos los integrantes del grupo). El profesor dedicará unos 60 minutos a supervisar el trabajo realizado por los grupos, previamente a la exposición

## Exámenes

---

Horas presenciales: 6.0

Horas no presenciales: 0.0

## Clases teóricas

---

Horas presenciales: 0.0

Horas no presenciales: 0.0

## Horas de estudio

---

Horas presenciales: 0.0

Horas no presenciales: 14.0

## BIBLIOGRAFÍA E INFORMACIÓN ADICIONAL

### Bibliografía general

#### *A Friendly introduction to Number Theory*

---

<b>Autores:</b>	Silverman, J.H.	<b>Edición:</b>	1997
<b>Publicación:</b>		<b>ISBN:</b>	0-13-263799-5

#### *Number Theory with Computer Applications*

---

<b>Autores:</b>	Kumanduri, R., Romero, C.	<b>Edición:</b>	1998
<b>Publicación:</b>		<b>ISBN:</b>	0-13-801812-X

### Bibliografía específica

#### *Cryptography :A Primer*

---

<b>Autores:</b>	Konheim, A. G.	<b>Edición:</b>	1981
<b>Publicación:</b>		<b>ISBN:</b>	0-471-08132-9

#### *Applied Cryptography Second Edition :Protocols, Algorithms and Source Code in C*

---

<b>Autores:</b>	Schneier, B.	<b>Edición:</b>	1996
<b>Publicación:</b>		<b>ISBN:</b>	0-471-11709-9

---

**Network Security :Private Communications in a Public World**

---

**Autores:** Kaufman, C., Perlman, R., Speciner, M. **Edición:** 1995  
**Publicación:** **ISBN:** 0-13-061466-1

**Cryptography :theory and practice**

---

**Autores:** Stinson, D.R. **Edición:** 1995  
**Publicación:** **ISBN:** 0-8493-8521-0

**Cryptography and Network Security :Principles and Practice**

---

**Autores:** Stallings, W. **Edición:** 1999  
**Publicación:** **ISBN:** 0-13-869017-0

**Handbook of Applied Cryptography**

---

**Autores:** Menezes, A. J., Van Oorschot, P. C. and Vanstone, S. A **Edición:** 1996  
**Publicación:** **ISBN:**

**Criptografía y seguridad en computadore**

---

**Autores:** Lucena López, M.J. **Edición:**  
**Publicación:** **ISBN:**

**Sistema de evaluación****Evaluación continua**

---

El sistema de evaluación por curso comprende tres apartados distintos: exposición de un trabajo en grupo (sobre 4.5 puntos), seguimiento de las exposiciones de los trabajos (sobre 1 punto) y examen teórico-práctico (sobre 4.5 puntos).

La calificación final resulta de la suma de las tres calificaciones parciales anteriores. Se considera que un alumno supera la asignatura cuando su calificación final es 5 o superior, siempre y cuando haya obtenido un mínimo de un punto en el examen teórico-práctico, así como un punto en la exposición del trabajo en grupo.

**Examen final**

---

Aquellos alumnos que no hayan superado la asignatura por el sistema de evaluación por curso, o que por decisión personal renuncien a la nota de evaluación por curso, tienen la opción de superar la asignatura por medio de un examen teórico-práctico final (evaluado sobre 10 puntos), a celebrar en cada una de las convocatorias oficiales de la asignatura. Se considera que un alumno supera la asignatura cuando su calificación final es 5 o superior.

## CALENDARIO DE EXÁMENES

La información que aparece a continuación es susceptible de cambios por lo que le recomendamos que la confirme con el Centro cuando se aproxime la fecha de los exámenes.

**CENTRO: E.T.S. Ingeniería Informática** **1ª Convocatoria**

---

**Fecha:** 15/6/2015 **Hora:** Por definir

**Aula:** Por definir

**CENTRO: E.T.S. Ingeniería Informática** **2ª Convocatoria**

---

**Fecha:** 2/9/2015 **Hora:** Por definir

**Aula:** Por definir

**CENTRO: E.T.S. Ingeniería Informática** **Diciembre**

---

**Fecha:** 3/12/2014 **Hora:** Por definir

**Aula:** Por definir

## TRIBUNALES ESPECÍFICOS DE EVALUACIÓN Y APELACIÓN

**Presidente:** ELENA MARTIN GARCIA

**Vocal:** VICTOR ALVAREZ SOLANO

**Secretario:** MARIA DOLORES FRAU GARCIA

**Primer suplente:** ALBERTO MARQUEZ PEREZ

**Segundo suplente:** AMPARO OSUNA LUCENA

**Tercer suplente:** ANTONIO JESUS CAÑETE MARTIN

## ANEXO 1:

### HORARIOS DEL GRUPO DEL PROYECTO DOCENTE

Los horarios de las actividades no principales se facilitarán durante el curso.

**GRUPO: Clases Teóricas-Prácticas de Criptografía (972131)**

---

### Calendario del grupo

**CLASES DEL PROFESOR: ARMARIO SAMPALO, JOSE ANDRES**

---

HORARIO SIN ESPECIFICAR