



**PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
"Matemática Discreta"**

Curso 2015/2016

Grado en Ingeniería Informática-Tecnologías Informáticas

Departamento de Matemática Aplicada I

E.T.S. Ingeniería Informática

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA

Titulación:	Grado en Ingeniería Informática-Tecnologías Informáticas
Año del plan de estudio:	2010
Centro:	E.T.S. Ingeniería Informática
Asignatura:	Matemática Discreta
Código:	2060013
Tipo:	Obligatoria
Curso:	2º
Período de impartición:	Cuatrimstral
Ciclo:	0
Área:	Matemática Aplicada (Área responsable)
Horas :	150
Créditos totales :	6.0
Departamento:	Matemática Aplicada I (Departamento responsable)
Dirección física:	ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA, AVDA. REINA MERCEDES, S/N 41012
Dirección electrónica:	http://www.ma1.us.es/

OBJETIVOS Y COMPETENCIAS

Objetivos docentes específicos

Proporcionar los contenidos necesarios para que el alumnado conozca y sea capaz de aplicar los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos. Proporcionar también contenidos sobre el diseño y uso eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados para la resolución de un problema.

Competencias:

Competencias transversales/genéricas

G08, G09, G10

Competencias específicas

E12, E13, E01, E03.

CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA

- Bloque 1. Introducción a la teoría de grafos.
- Bloque 2. Conectividad.
- Bloque 3. Árboles.
- Bloque 4. Planaridad
- Bloque 5. Transversalidad.
- Bloque 6. Coloración.
- Bloque 7. Flujos en redes.

ACTIVIDADES FORMATIVAS

Relación de actividades formativas del cuatrimestre

Clases teóricas

Horas presenciales: 30.0

Horas no presenciales: 45.0

Clases prácticas

Horas presenciales: 14.0

Horas no presenciales: 25.0

Prácticas de Laboratorio

Horas presenciales: 10.0

Horas no presenciales: 20.0

Exámenes

Horas presenciales: 6.0

Horas no presenciales: 0.0